

Ce message s'adresse aux développeurs "bornés" qui ne voient qu'une solution d'aborder l'AS3 : L'approche Objet. Non, messieurs, tout le monde n'est pas capable de tomber une classe comme on sait tous le faire quand on code en objet, arrêtez de prendre ceux qui ne savent pas gérer la POO pour des sous-développeurs. Je reconnais qu'en tant que développeur, je prends plus de plaisir à développer en objet et c'est surtout plus efficace et rapide, mais je ne perds pas de vue que tout le monde n'appréhende pas le code de la même façon. Flash 10 accepte encore cette approche de code dans la fenêtre Actions et c'est tant mieux !